

杭州电魂网络科技股份有限公司

2024年第三季度业绩说明会会议纪要

时间：2024年11月4日 10:00-11:00

召开方式：网络互动

参会人员：董事长、总经理：胡建平先生

独立董事：卢小雁先生

董事会秘书：张济亮先生

财务总监：伍晓君女士

在业绩说明会上，关于投资者重点关注的问题及公司管理层的解答要点如下：

1、公司的储备游戏情况，上线预期以及储备游戏测试表现情况？

关于公司的储备游戏情况及其上线预期，我们储备了多款重点产品，包括《野蛮人大作战2》、《螺旋勇士》、《轮回契约》及《修仙时代》。公司正积极推动研发及测试工作，以确保在正式上线时达到最佳效果。公司将继续专注于提升游戏品质，并努力满足玩家和市场的期望。

2、主要游戏的核心流水量子级大概是多少？利润率区间？

公司核心游戏有《梦三国2》端游及手游等，具体经营数据及利润率等情况请参见公司定期报告。

3、公司24年业务减值情况？25年是否还会有减值？

2024年前三季度减值情况详见公司相关公告，2024年第四季度及2025年度减值与否将依据代理项目的研发情况和被投资单位的实际状况来进行评估与测试，我们会持续关注各项投资标的的发展，感谢您的理解与支持。

4、公司收入主要来自哪些部分？

公司收入主要是游戏业务收入，主要有客户端游戏《梦三国2》、《梦塔防》和移动端游戏《梦三国手游》、《江湖如梦》等。

5、梦三国的平均在线人数约多少？

《梦三国》一直保持着稳定的在线人数，我们将继续致力于提升游戏体验，

以吸引更多玩家参与。